**Муниципальное бюджетное учреждение**

**дополнительного образования**

**«Центр развития творчества детей и юношества»**

**пгт. Шерегеш**

**правила игры в лото**

**по ПДД**

****

**АВТОРЫ СОСТАВИТЕЛИ:**

**Бабенко Александр Анатольевич,**

**педагог организатор**

**по безопасности жизнедеятельности**

**Тузикова Татьяна Геннадьевна,**

**заместитель директора по УР**

**Игра-лото по правилам дорожного движения.**

Данная игра формирует у детей основы безопасного образа жизни на основе знаний правил безопасности дорожного движения**.**

В набор входит 5 карточек-оснований, 30 цветных фишек.

Цель игры: познакомить детей с правилами дорожного движения, соблюдение которых является законом для каждого гражданина.

Знания, полученные в игровой форме, усваиваются детьми с ограниченными возможностями здоровья (нарушением интеллекта) намного быстрее и глубже.

С помощью данной игры учащиеся

- узнают: самые основные предупреждающие и запрещающие знаки, знаки приоритета, предписывающие знаки и знаки особых предписаний, информационные знаки и знаки сервиса, их функциональное предназначение; правила перехода дороги, перекрёстка; безопасные места перехода проезжей части; правила движения по загородной дороге;

- научатся: применять на практике основные правила перехода проезжей части; переходить дорогу; ориентироваться на знаки приоритета и запрещающие знаки, предупреждающие знаки, предписывающие знаки и знаки особых предписаний, информационные знаки и знаки сервиса.

****

**Правила Игры-лото по правилам дорожного движения.**

В игре могут участвовать от 3 до 5 игроков. Один игрок раздает карточки-основания, а цветные фишки заполняет в мешок. Потом начинает вытаскивать по одному цветную фишку и называет знак дорожного движения, который на ней изображен. Другие игроки на своих карточках-основаниях должны найти чёрно-белый вариант названного знака. Игрок, нашедший знак, читает стишок по правилам дорожного движения на обратной стороне фишки и кладёт её на карточку-основание. Если фишка на карточках-основаниях не найдена, она в игре «не участвует». Игра продолжается до тех пор, пока каждая карточка-основание каждого игрока не заполнится цветными фишками. Выигрывает игрок, у которого первым заполнится карточка-основание. А финальным победителем объявляется игрок, первый составивший предложение из слов на обратной стороне карточек-оснований.

